

Jugendliche erleben Obdachlosigkeit in der Virtual-Reality

Region / Ort	Hamburg
Datum	17.12.2025
Länge	2:54
Fassungen	Komplett (16:9) · Komplett (9:16) · Unverpackt (16:9) · Unverpackt (9:16) · Clean (16:9) · Clean (9:16)
O-Ton	Lilly Moka — Schülerin 12. Klasse Chris Poehlmann — Mitgründer GoBanyo Nicolas Staake — Bildungskordinator GoBanyo Henning Westerwelle — Produzent UNHOME
Schlagworte	Armut, GoBanyo, Obdachlos, Obdachlosigkeit, Schule, Software, UNHOME, Virtual Reality, VR, wohnungslos, Zwangsräumung
Kurzbeschreibung	Die Virtual-Reality-Software UNHOME macht es möglich, das Leben als Obdachloser zu erfahren. Wie in einem Computerspiel müssen sich teilnehmende Menschen durch den Alltag auf der Straße kämpfen. Die Erfahrung soll emotional berühren und aufrütteln.

INFOS

Der Film ist produziert von Evangelischer Presseverband Norddeutschland GmbH. Das Medienhaus hat den Auftrag, Öffentlichkeit für kirchenrelevante Themen herzustellen. Die evangelische Kirche hat dabei keinen Einfluss auf die Produktion. Unsere Redaktion aus unabhängigen Journalisten entscheidet selbständig, welche Themen aufgegriffen werden und in welcher Form sie umgesetzt werden.